

# CHRIS DUBALDO ET SON DRÔLE DE VECTREX DANS: BINSUIR LES PARENTS.

CHRIS DUBALDO, QUI SAIT TOUJOURS TOUT AVANT TOUT LE MONDE, A REUSSI A CONVAINCRE SON PERE DE LUI ACHETER UN VECTREX.

C'ETAIT FACILE. CE NOUVEAU JEU VIDÉO N'A PAS BEJOIN DE SE BRANCHER SUR LA TÉLÉ. ON PEUT JOUER OÙ ON VEUT QUAND ON VEUT.

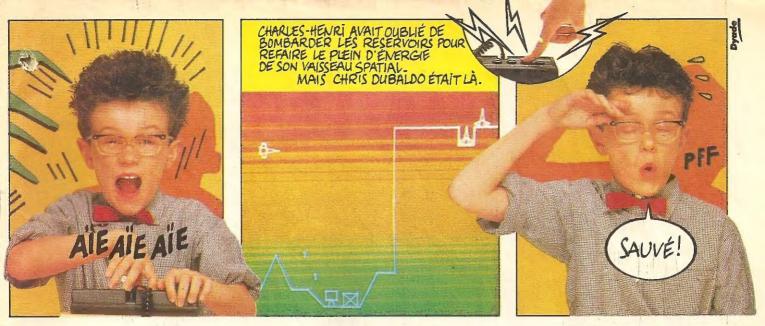
BONSOIR LES PARENTS.

















🦈 LE NOUVEAU JEU VIDEO QUI TE FAIT DECOLLER DE LA TELE.

# L'EVERIERIES

Tu as découvert dans ce numéro du "NOUVEAU PIF", une carte de participation au CHAMPIONNAT DE FRANCE VECTREX. Ne la perds pas et prendsen bien soin, car c'est elle qui va te permettre de jouer... et de gagner.

LE CHAMPIONNAT DE FRANCE VECTREX se joue en trois étapes :

Si tu as lu attentivement les deux pages qui précèdent, cette première étape va te paraître très simple. Il suffit, en effet, de répondre, sur ta carte de participation, par "OUI" ou par "NON" à la question suivante : LE TELEVISEUR FAMILIAL EST-IL NECESSAIRE, POUR JOUER AVEC VECTREX?

Voici les douze qualités principales du jeu Vidéo électronique VECTREX: À-Il est indépendant de la télé familiale. B - Avec ses diverses cassettes, il permet de varier les plaisirs du jeu. C - Il émet des sons extraordinaires. D - Ses îmages sont d'une parfaite netteté. E - Il est rapide et archi-dynamique. F - Ses signaux évoluent dans trois dimensions de l'espace. G - C'est le reflet fidèle de la réalité. H - Etant transportable, il permet de jouer où l'on veut. I - On peut jouer à deux. J - Il développe les réflexes. K - Il a plusieurs niveaux de difficultés. L - Il reprend les meilleurs thèmes des grands

cela le tableau de classement de ta carte personnelle, et en désignant chaque qualité par la lettre qui la précède. Tuplaces à la suite du chiffre l laqualité qui te semble la plus importante, en face du chiffre 2 celle qui l'est un peu moins, et ainsi de suite, en réservant la douzième et dernière case à la qualité qui te paraît la moins bonne.

Tu vas chercher (et trouver) l'un des magasins de France (magasins de jouets, de Vidéo, Grands magasins, etc.) affichant en vitrine le CHAMPIONNAT de FRANCE PIF VECTREX.

Que tu sois fille ou garçon, entre dans le magasin, tu trouveras non seulement un bon accueil, mais aussi le VECTREX qui t'attend.

Le championnat se joue sur la cassette SCRAMBLE (nive le de difficultés l). Tu joueras avec lui et tu t'efforceras de faire le score le plus élevé possible.

ATTENTION: c'est important. Que tu sois fille ou garçon, fais-toi accompagner par ton père, par ta mère ou par un adulte de plus de dix-huit ans appartenant à ta famille.

C'est très important, parce que l'adulte qui t'accompagne prendra part au championnat et ses points s'ajouteront aux tiens. En étant accompagné, tu auras donc un avantage énorme sur ceux qui viendront seuls.

Quand tu auras fait ton meilleur score, fait le constater par le magasin, inscris ton score sur ta carte en présence du revendeur, puis demande lui de tamponner ta carte, ceci permettra de garantir la vérité de ton exploit.

LA PREMIERE ETAPE DU CHAMPIONNAT EST AINSI TERMINEE

#### **QUELQUES CONSEILS DE COURTOISIE**

Tu as intérêt à venir jouer dans le magasin aux heures "creuses," tu pourras ainsi te permettre de jouer plusieurs fois pour obtenir un meilleur score.

Si plusieurs concurrents attendent, ne crée ni bousculade ni énervement, attends patiemment ton tour, ne bloque pas l'appareil. S'il y a file d'attente, toi et l'adulte qui t'accompagne n'aurez droit qu'à une par chacun.

Les gagnantes et les gagnants seront celles et ceux qui auront réalisé les meilleurs scores. En cas d'ex aequo, il sera tenu compte:

de la réponse exacte à la première question;

du classement des qualités. La préférence étant donnée (en cas de scores égaux) aux lauréats qui auront envoyé une liste de qualités la plus proche de la liste type qui se dégagera de l'ensemble des réponses. Ce sont donc les concurrents eux-mêmes qui établiront le classement.

Si certains de tes amis ne possèdent pas Pif, tu leur diras qu'ils peuvent trouver les fiches de participation dans les magasins VECTREX.



# LET<sup>er</sup>CHAMPIONIATE DE FRANCE PIF-VECTREX

Maintenant que tu as compris les trois étapes du championnat, voici enfin quelques conseils pour avoir toutes les chances de gagner.

Utilise, pour concourir, uniquement la carte réponse PIF-VECTREX, soit encartée dans LE NOUVEAU PIF, soit remise par un magasin VECTREX. Les copies ou photocopies de la carte ne seront pas admises.

lemplis complètement ta carte et écris très lisiblement, au stylo, au feutre ou au stylo-bille, ton nom, ton prénom, ton âge, ton adresse complète, ainsi que les mêmes indications pour l'adulte qui jouera avec toi.

Affranchis ta carte suffisamment et poste-la pour qu'elle parvienne au NOUVEAU PIF avant le vendredi 29 juillet 1983. Attention: c'est la date d'arrivée à PIF et non pas la date du tampon de la poste qui compte.

 Pour des raisons de facilité de dépouillement, les envois sous enveloppe ne seront pas admis.

Un jury composé de:

de France PIF-VECTREX est réservée, aux personne

habitant la France métropolitaine.

Christian Colombani, P.D.G. de M.B. France,

Jean-Louis Lecesve, Directeur du marketing de VECTREX,

Gilles Bouté, co-Directeur de l'Agence Dyade,

Gilles Kremer, co-Directeur de l'Agence Dyade, Jean Ollivier, Rédacteur en Chef du NOUVEAU PIF,

 Roger Dal, Responsable des Jeux et Concours de V.M.S. PUBLICATIONS.

contrôlera le bon acheminement des envois, classera les cartes selon les scores et les réponses, et désignera les vingt "couples" (enfant et adulte) admis à la finale.

Cette finale aura lieu à Paris, au mois d'octobre 1983, la date exacte sera précisée ultérieurement. Les frais de transport seront assurés. Les concurrents admis à participer à la lale seront avisés par lettre individuelle. Les premiers prix seront évidemment réservés aux lauréats de la finale. Mais comme il y aura 1000 prix, tu peux très bien en gagnerun, même si tu n'es pas admis à cette finale.

Les scores et les résultats seront publiés dans LE NOUVEAU PIF. ATTENTION: la participation au Championnat Ta carte de participation et l'explication que voici sont suffisantes pour participer au Championnat. Cependant, si tu veux avoir plus de détails, demande le Règlement complet, tel qu'il a été déposé chez Maître FRON, huissier de justice, 40, rue d'Hauteville, à Paris 10°. Il te sera envoyé par LE NOUVEAU PIF sur simple demande par lettre, accompagnée d'une enveloppe timbrée à ton adresse pour la réponse.

En participant à cette passionnante épreuve de jeu vidéo, tu pourras gagner :

UNE MAGNIFIQUE CHAINE HI FI A LECTURE PAR LASER,

 L'UN DES TROIS JEUX D'ECHECS ELECTRONIQUES MILTON COMPUTER CHESS d'une valeur de 5000 francs chacun.

et l 000 autres cadeaux de grande valeur.







126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10. Tél.: 246.92.25 Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef : Jean Ollivier

Secrétariat général : Nicole Marliac

Rédaction:

Jean Ollivier, Roger Lecureux, Claude Bardavid, Roger Dal, Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique : Sacha Kleinberg.

Réalisation : Robert Andreucci (Rédacteur en chef technique). Gilbert Favne, Michèle Lecreux.

Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing: Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial: Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.). Pierre Sebahoun (Abonnements Tél. 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations extérieures : Andrée Gigaud.

Publicité: Media-Cosmos-3, avenue de Madrid-92521 Neuilly Tél.: 747.16.00.

Jean-Pierre Soupa (Directeur). Suzel Messerschmitt (Chef de publicité).



# PAR Course de poneys









































PAS DE

COUVERTURE,











GA ALORS!

























### 83 22 01

NOM. PRENOM. **ADRESSE** CODE POSTAL VILLE

une fille 🗆 né(e) en 19.

Je suis un garçon 🗆

FRANCE EXCLUSIVEMENT: 1 an (52 numéros) : 336 F 26 mois (26 numéros) : 176 F

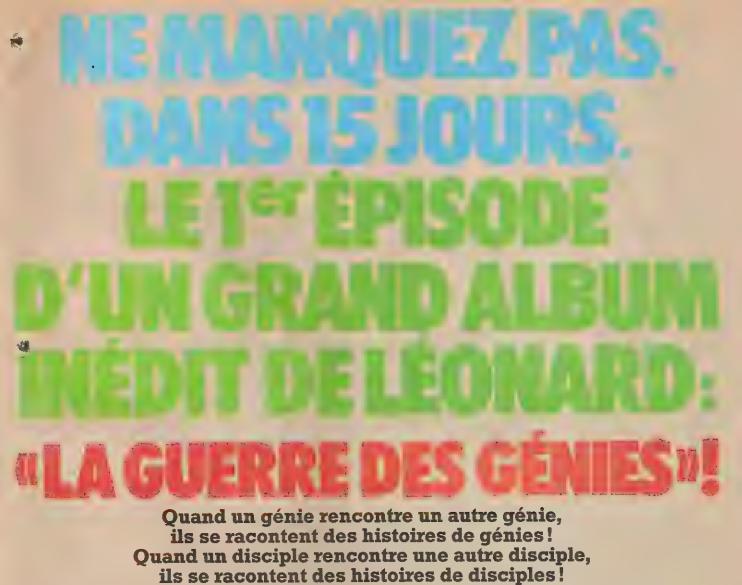
☐ 1 an (52 numéros) : 450 F

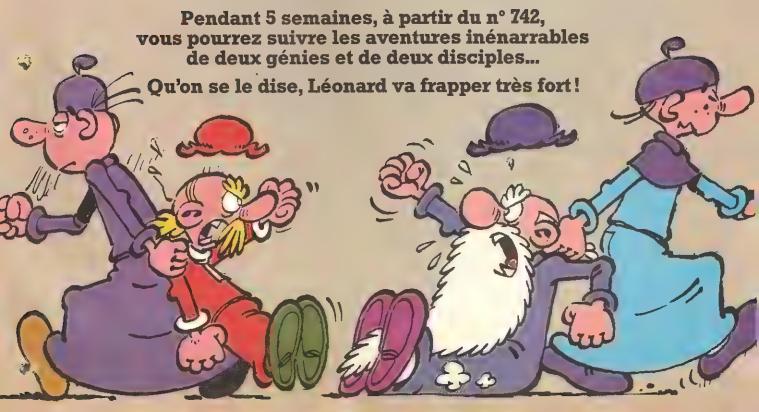
6 mois (26 numéros) : 250 F

ETRANGER:

J'établis mon règlement à l'ordre de BRED/VAILLANT et non pas SERP 12 3 mois (13 numéros) : 96 F

J'adresse ce bon et le règlement à SERP Gestion Abonnement PIF BOITE POSTALE 25 93101 MONTREUIL CEDEX





#### Gardien farceur









"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10

... et des grandes émotions!

Henri Leconte... Regardez-le bien : Visage poupin - tantôt malicieux, tantôt rageur -, les épaules basses, la démarche un peu balourde... et pourtant, quel joueur!

Tout a commencé parce qu'un beau jour Mme Leconte, sa mère, une ancienne championne de natation et de saut en hauteur, lui met une raquette de tennis dans les mains et le pousse sur le court. La progression du jeune Leconte sera rapide.

Rapide, un adjectif qui revient souvent à propos de Leconte. Mais rapide ne veut pas dire facile. Le temps n'est pas si éloigné où Henri travaillait sans relâche, sacrifiant tous ses loisirs au tennis (mais sans résultat au bout!).

On le traitait de fou, on disait de lui qu'il jouait au-dessus de ses moyens... Il fallut alors toute l'énergie de Maman Leconte pour qu'Henri ne cède pas au découragement et conserve son jeu.

Mais qu'a-t-il donc de si extraordinaire son jeu? Voici ce qu'en dit Ian Tiriac, l'entraîneur du crack Guillermo Vilas: « On le voit souvent tenter les trucs les plus incrovables, qui n'ont pas une chance sur cent de rester dans le court. A n'importe quel joueur, j'interdirais de faire ce que fait Leconte. Mais pour lui, c'est différent, car il peut réussir des coups qu'aucun autre joueur ne pourrait seulement imaginer. »

Capable d'accélérer du fond du court, de servir « canon », Leconte a nombre des qualités qui font le champion de tennis moderne. Mais il a en plus, une stupéfiante vitesse d'exécution à la volée, du jamais vu, de l'unique...

Ou'il corrige ses principaux défauts : un mauvais retour de service, une trop grande irrégularité..., qu'Henri « frappevite » frappe juste... et il sera très bientôt le meilleur. Tout le monde le dit, ca doit être vrai!

Il y a trois ans, Henri Leconte était encore le 440° joueur au classement mondial des tennismen professionnels. Aujourd'hui, il figure dans les 30 premiers. Sa principale qualité... la vitesse!

LA NUIT DERNIÈRE , J'AI FAIT UN RÊVE. JE GALOPAIS SUR UN PONEY AU MILIEU D'UN DE CES PAYSAGES SAUVAGES D'IRLANDE OU D'ISLANDE.ET PUIS, JE ME SUIS REVEILLE, LA TRUFFE DANS LE SUPER DE CETTE GEMAINE ET MON REVE EST DEVENU UN RÊVE ENCORE PLUS BEAU .

### VÉLO JOGGEUR



Devant, ça roule! Derrière, ça court! Par un astucieux système, le pédalier permet de commander une paire de chaussures. Peut-être très pratique pour tester la solidité de vos semelles, mais question confort et vitesse, zéro!

#### HUM!HOM! FAIT L'HIPPOPOTAMÉ

Drôle de mammifère, cet hippopotame... avec ses petits yeux dans l'alignement de ses oreilles, pour lui permettre de vivre à fleur d'eau. En règle générale, le bâillement est chez lui une marque d'agressivité, une façon d'intimider l'autre, de lui dire: « Vise un peu mes canines... Si tu t'approches trop près, tu vas faire leur connaissance! » Les

hippopotames sont d'ailleurs d'incorrigibles bagarreurs. À la saison des amours, les mâles se jettent les uns contre les autres — la gueule ouverte, soufflant comme des aspirateurs!— ou se dressent sur leurs petites pattes de derrière pour se laisser tomber de tout leur poids sur leur adversaire... en braillant HON!





puis s'éteindre. Explication: Avant de commencer ton tour, tu auras tout simplement trempé la moitié infé-

de façon à pouvoir souf-

fler dans ta manche de chemise. Ton assistance

médusée verra tout à

coup la flamme faiblir,

rieure de cette allumette dans l'eau (la moitié opposée à la partie soufrée). Quand la flamme atteint cette partie mouillée, elle s'éteirt. C'est donc à ce moment-là qu'il faut souffler dans ta manche. (A faire sur le carrelage de la cuisine ou de la salle de bain.)





# LES DANSEUR DE CORDE

Leur royaume est un fil d'acier! Ils ont la grâce et la souplesse du chat! S'il l'on tendait un fil de la Terre à la Lune, ils seraient capables de changer de planète...

## CON COLLEAND

IL FUT LE PLUS GRAND DES GRANDS FUNAMBULES.



de l'année 1929, les spectateurs du cirque B.W. Mills virent un ieune athlète au teint mat, aux cheveux noirs, vêtu d'un somptueux costume de torero, se présenter devant un fil de 7 millimètres de diamètre... En ce temps-là, ils étaient deux ou trois dans le monde à réaliser 👣 saut périlleux avant.

Con Colléano enchaînait saut arrière et saut avant avec facilité. Il ne tenait pas sur le fil, il dansait, il volait!, avec la légèreté et la grâce d'une ballerine. Son exhibition ne durant que 6 à 7 minutes, mais elle laissait dans la mémoire des spectateurs un souvenir inoubliable.

Ne croyez pas le fil sans danger, le fil est traître. Le moindre écart vous iette brutalement d'une hauteur dangereuse... et vous retombez comme

vous pouvez, risquant d'être estropié ou de voir votre mollet arraché comme par un rasoir...

« J'AI LES JAMBES TECHNIQUES. MAIS LES BRAS NULS. »

Capucine a 15 ans, elle est élève à l'École nationale du cirque. Ne lui demandez surtout pas comment elle est arrivée là, elle ne sait pas. Elle aime, c'est tout.

Son petit frère la prend pour une folle; ses parents, qui ne comprennent pas son amour du cirque, exigent avant tout qu'elle ait son bac.

Alors, Capucine met les bouchées doubles; non seulement elle travaille très bien en classe, mais elle est même en lre, avec un an d'avance.

Le soir, en rentrant, elle fait ses devoirs, puis s'entraîne à faire des équilibres devant sa glace. Pas question de regarder la télé – qu'elle n'aime d'ailleurs pas -, quelques pages d'un roman, et le sommeil la prend par la main.

L'emploi du temps de Capucine est plus que chargé: les mardis et vendredis soir, elle suit les cours de danse au conservatoire de sa ville; les mercredis et samedis après-midi sont consacrés à l'école du cirque... sans parler du lycée, bien sûr.

Capucine sera peut-être un jour une grande funambule; en attendant, elle travaille avec acharnement. On dit d'elle qu'elle a « les jambes techniques », mais « les bras nuls ».





Hou! les amis! Depuis la semaine dernière, le courrier dégringole, que c'en est un plaisir. Je passe la moitié de mon temps à vous lire, et c'est encore un plaisir!

Des paquets de lettres arrivent des quatre coins de France, mais aussi d'Algérie, de Tunisie, du Canada, de Roumanie et du Sénégal.

Le courrier, c'est sacré! S'il le faut, j'y passerai mes dimanches et mes nuits, mais je lirai toutes vos lettres et j'y répondrai. Et n'oubliez pas que Pif, c'est yous!

PIF

P.-S. Il en arrive encore, il en arrive toujours! Le facteur de la rue La Fayette appelle ça: une avalanche!



#### TOUJOURS DES CLUBS

Un copain et moi aimerions fonder un club sur les animaux. Comment faut-il s'y prendre?

Christelle Ferreri, 82100 Castelsarrasin,

Donne-moi des précisions. A mon avis, le club que tu veux créer, doit s'occuper d'une seule espèce d'animaux. Quand vous aurez choisi cette espèce, tu me le fais savoir, et je chercherai à t'orienter vers une organisation qui te fournira aide et renseignements.

Le Club 6 est formé de six jeunes Algériens qui s'occupent de musique et de danse. Deux garçons et quatre filles de 9 à 15 ans qui aimeraient correspondre avec de jeunes Français du même âge.

M<sup>ne</sup> Cherif Sihem, 15, rue Hocine Belladjeb Alger (Algérie).

Notre Club I.T. vous informe de son existence. Au programme d'activités : des concours de jeux, de blagues, de dessins.

Club I.T., 59820 Gravelines.

Voilà qui est fait. Bonne chance à tous!

Il y a quelques mois, j'ai fondé le Club S.B.L. (Scor-

pion-Bélier-Lion), qui compte maintenant une trentaine de membres, âgés de 13 ans, et tous fans de Pif. Nous publions un petit journal où nous parlons surtout des livres et des films nouveaux, avec aussi quelques informations d'actualité.

Andrée Petit, 51160 Avenay-Val-d'Or.

Trente membres, tous fans de Pif, voilà une bonne compagnie! Je ne sais pas si Avenay est une grande ville, mais toute la jeunesse sera bientôt à S.B.L.! J'espère que vous me ferez connaître vos activités! En attendant, j'aimerais recevoir un exemplaire de votre journal. Amitiés à tous!



#### POÈTES ET ÉCRIVAINS

Pour Pif, mon meilleur ami, mais aussi pour Hercule. J'ai écrit ce poème spécialement pour vous. J'espère que vous le trouverez beau, et que vous serez contents.

L'abeille est belle
dans sa robe de dentelle.
Elle vole au-dessus
des fleurs
qui portent du bonheur.
Elle apporte du miel
à sa reine.
La reine le goûte
et meurt.
Car c'était du fiel.
Laurence Mochez.

62790 Leforest.

Merci Laurence. Je ne m'attendais pas du tout à cette fin... qui

Je viens d'écrire un livre, et je voudrais le faire publier (du moins essayer). Je ne sais où m'adresser ni comment m'y prendre.

ravit ce diable d'Hercule!

Thierry Calmettes, 93330 Neuilly-sur-Marne.

Je suis en train d'écrire un livre en me servant des petits dessins que tu publies de part et d'autre du titre du Petit Pif. Pourrais-je le publier?

Louis Hervé, 88240 Bains-les-Bains.

Envoyez-moi vos œuvres. Je les ferai lire à Jean Ollivier, mon rédacteur en chef, qui s'y connaît, car il a écrit au moins 25 romans! Je suis sûr qu'il les lira avec attention.



#### BRAVO! MONSIEUR LE MAIRE...

Incroyable, mais vrai. Cher Pif, je t'annonce que le maire de Pierrefitte lit *Le Nouveau* Pif

> Jean-Louis Luppins, 93380 Pierrefitte.

Je suis sûr que Monsieur le Maire n'est pas le seul maire de France qui lise Le Petit Pif et Le Nouveau Pif; mais, si tu le rencontres, dis-lui que je l'encourage vivement à continuer. Il peut d'ailleurs m'écrire pour me donner son jugement.



#### LE PETIT HERCULE

Une lettre qui va bien faire plaisir à Hercule... Se peut-il que mon copain matou ait pu suggérer le texte à Alain? Je n'ose le penser.

Le plus beau de tous les chats, c'est Hercule! Ce chat qui collectionne les indigestions et les beignes. Il est tout le temps parmi les espions:

Pif ne lui arrive pas à la cheville.

Tonton et Tata la grosse ne font que l'embêter. Mais il se vengera bien un

iour!

SE 750°C CHE

#### AH... AH... ANIMAUX

Je trouve fantastiques les aventures de Cogan. Il en a de la chance de vivre en pleine nature. Ah! si je pouvais un jour, moi aussi, vivre des aventures avec des animaux sauvages...

Mireille DEBLIN

Dis-moi Pif, je voudrais faire quelque chose pour la défense des animaux. A qui dois-je m'adresser?

Céline DURIEUX, 13000 MARSEILLE.

Cogan fait des émules! Ne t'impatiente pas, Mireille, tu auras peut-être l'occasion, un jour, de vivre de pareilles aventures! Sait-on jamais...

Mais en attendant, pour Céline, Mireille et tous ceux qui veulent agir pour défendre les animaux, je vous conseille de vous adresser à:

Panda Jeunesse W.W.F. France, 14, rue de la Cure 75016 Paris.

Vous envoyez votre courrier à Sally, qui se fera une joie de vous répondre.



#### UNE ÉNIGME DE LA VIE

Cher Pif, aide-moi à trouver une solution à une question difficile. Un bébé est né le 29 février. Est-ce que sa famille ne lui fêtera son anniversaire que quatre ans plus tard? Je ne vois pas de réponse! C'est compliqué...

Sabry Kassouri, Constantine (Algérie).

C'est dur, surtout pour les cadeaux! Mais dans la réalité, c'est simple: Ou bien on fête l'anniversaire le 28 février, ou bien le ler mars. Et pourquoi pas le 28 février et le ler mars?

#### Au feu!

















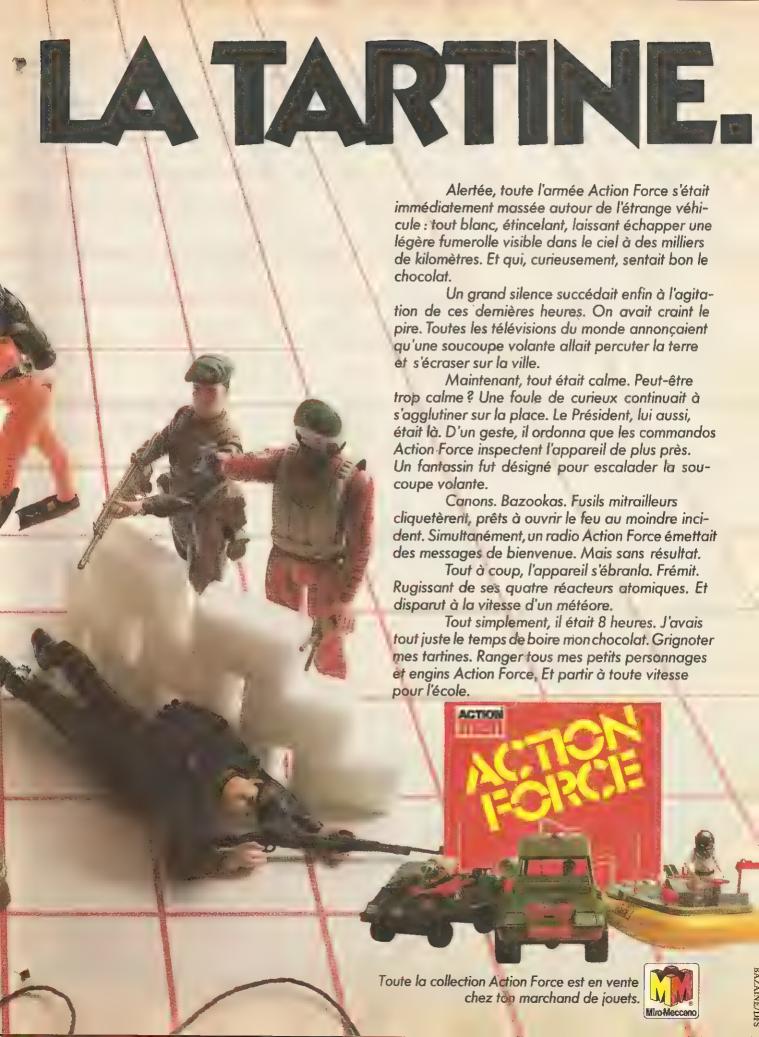


C Ed VAILLANT 1978







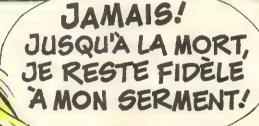












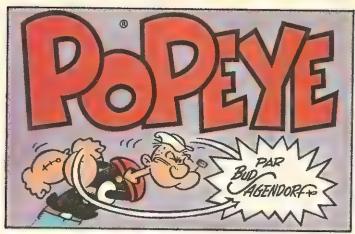
TU ES DIGNE DE POURSUIVRE TA QUÊTE, YVAIN ... TU AS DÉFIÉ LA MORT.

> HORMIS LES DISEAUX, IL N'Y AVAIT ÂME QUI YIVE.

ALORS, UN RIRE JOYEUX SECOUA LES BRANCHES ET D'UN SEUL COUP LES SAULES FURIEUX SE TRANFORMÈRENT EN UNE NUÉE DOISEAUX

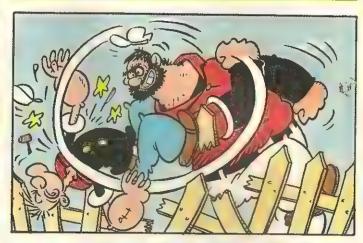
.. ET ICI S'ACHEVA CETTE

AVENTURE D'YVAIN.



















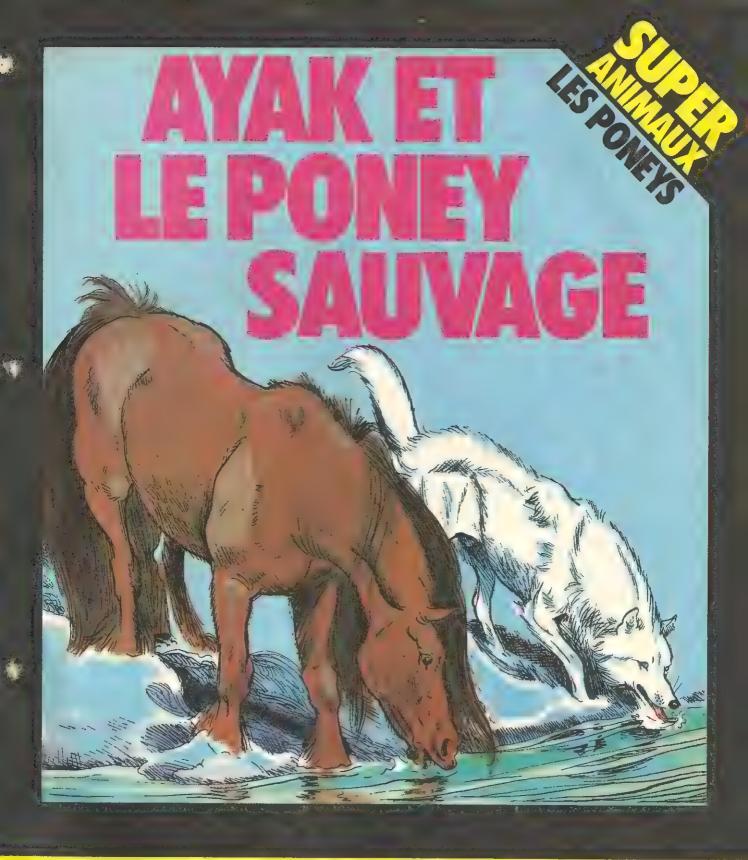


## Pas de peau !









+ UNE ENQUETE:
Tout sur le poney





# LES PONEYS, ON LES AIM

Si mignon, si petit, si doux au toucher, si... schcreugneugneu le poney! On a envie de le prendre dans ses bras pour le câliner, et même de l'installer dans sa chambre à côté de ses ours en peluche. Mais attention, le poney n'est pas un jouet!

Au premier regard, le poney a l'air d'un cheval qui n'a pas grandi, d'une miniature. Mais la comparaison s'arrête là. S'il est vrai que le poney diffère du cheval pour la seule raison qu'il mesure moins de 1,50 mètre au garrot, cela ne veut pas dire qu'il ait moins de personnalité ou moins de caractère, bien au contraire!

#### LE CONNAÎTRE POUR LE COMPRENDRE

Longtemps, d'ailleurs, le poney eut mauvaise réputation.

En réalité, comme tout animal domestique, le poney doit être dressé. Et pour le dresser, il convient de le connaître, et même de le comprendre.

Chaque espèce de poney possède bien sûr ses qualités propres (voir pages suivantes); mais qui veut monter à poney, doit tenir compte de quelques traits de caractère.

#### PLUS MALIN OUE LE CHEVAL

Le poney a une très bonne mémoire, on le dit plus malin que le cheval. Méfions-nous, cette mémoire est à double tranchant. Le poney retient aussi bien les bons exemples, que les mauvais... Il est donc important d'agir toujours de la même façon envers lui:

 s'approcher de lui du côté gauche;

 lui parler sans élever la voix:

 employer les mêmes mots, pour les mêmes ordres;

le flatter par une légère tape sur le cou; éviter tout geste

brusque ou agité.

#### IL A BESOIN D'UN CHEF

Jadis, le poney vivait en troupeau, où chaque animal avait une place bien déterminée.

Chaque troupeau ayant son chef, le cavalier doit agir de telle manière que le poney l'accepte comme chef. Cela exige du temps, et de ne jamais se mettre en colère. Sous un cavalier coléreux, le poney devient craintif et angoissé. Il n'a plus qu'une idée en tête: s'enfuir!

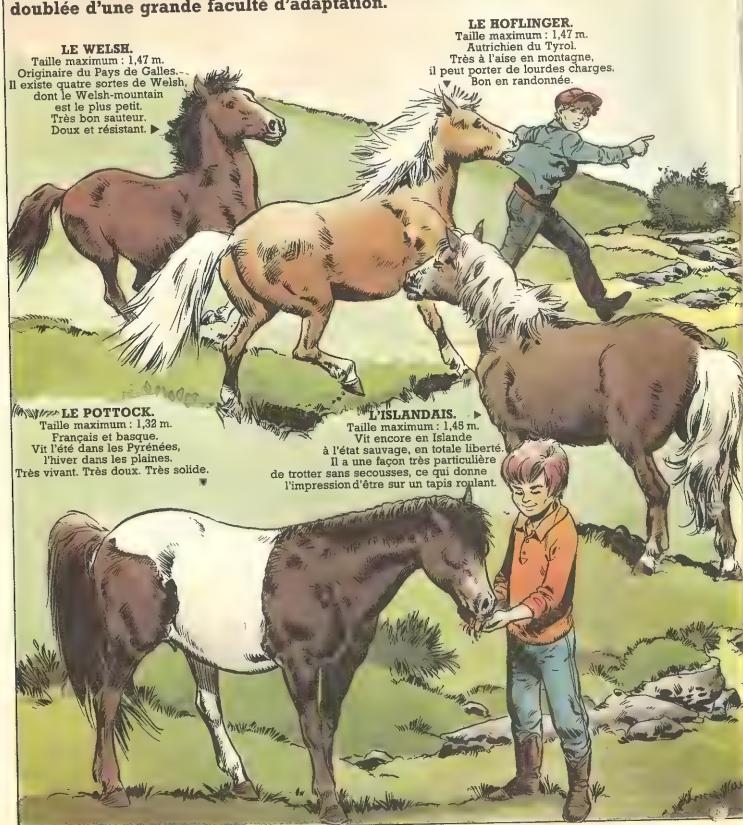
Plus compliqué qu'un ours en peluche, n'estce-pas? Mais de grandes joies au bout de l'effort.

Pour tout renseignement: Poney Club de France, 15, rue Mesnil, 75116 Paris. 3 Livres: - Mon Ami le poney (éditions Lavauzelle). - Poneys en liberté (éditions Lavauzelle).

- Initiation au poney (Hachette).

# CEUX QU'ON TROUVE EN FRANCE

Vous les rencontrerez peut-être... Nés en France ou dans le nord de l'Europe, ils ont en commun une exceptionnelle robustesse doublée d'une grande faculté d'adaptation.



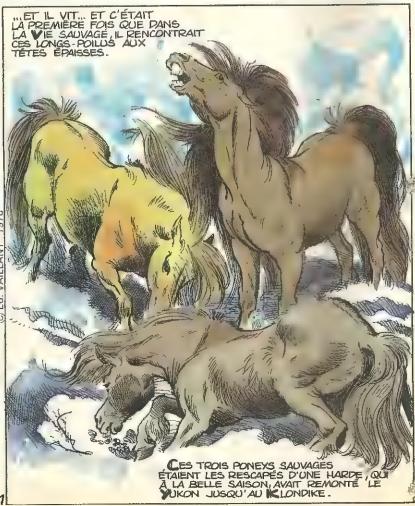


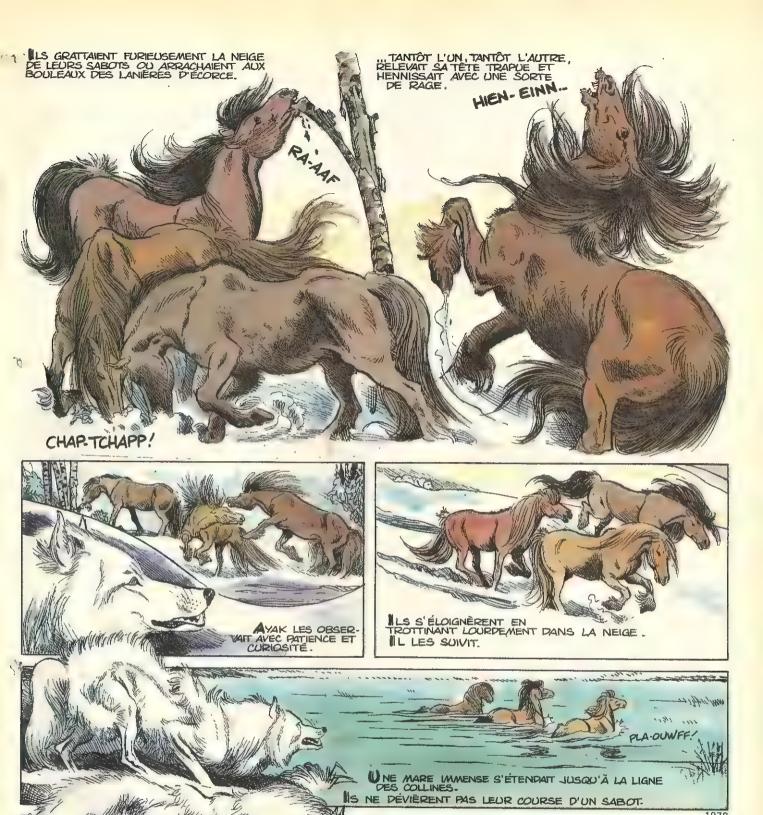










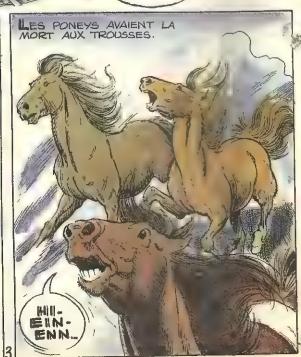




















POUR AYAK OUBLIA LE LONG-POILU.

PANS LES JOURS QUI SUIVIRENT LA NEIGE
TOMBA, TAPISSANT LES PENTES ET
COMBLANT LES BAS-FONDS. CHASSER
FOUR SE NOURRIR FUT SON SEUL SOUCI.





















Un Poney NE S'ALMENTE NI DE VIANDE SÉCHÉE NI DE POISSONS. MERBE EST
MORTE SOUS LA NEIGE,
PETITE FEMME ... ILL. NE
RESTE POUR LUI QUE
L'ÉCORCE DES PETITS
ARBRES.



REGARDE LE, WA-SHA... IL A CONFIANCE. IL SAIT QU'IL N'A RIEN À CRAINDRE.



JE COMMENCE À CROIRE QUE TU ES UNE SORCIÈRE, ANN ... MAIS ON NE PEUT PAS S'ENCOMBRER DE CETTE BÊTE.

















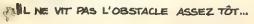








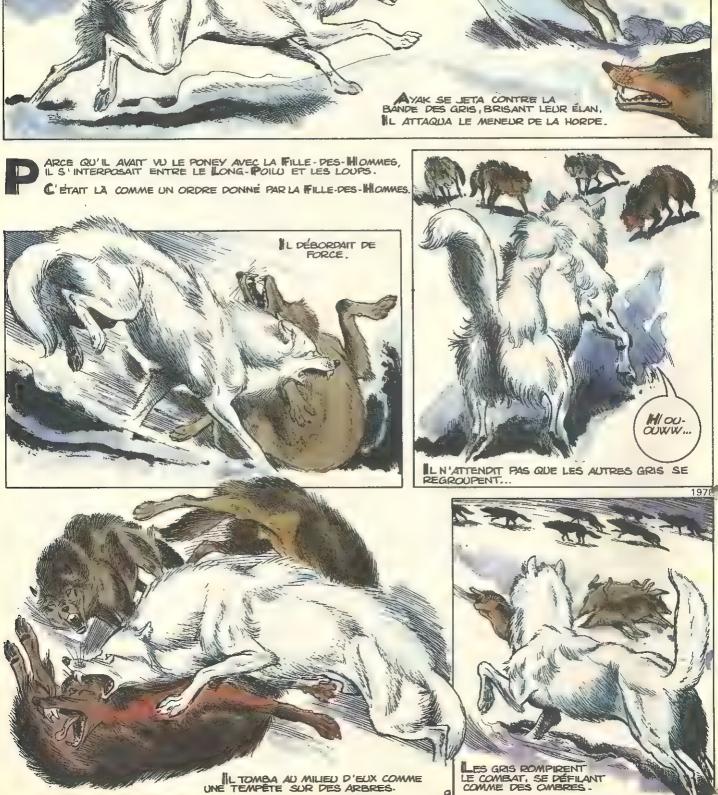


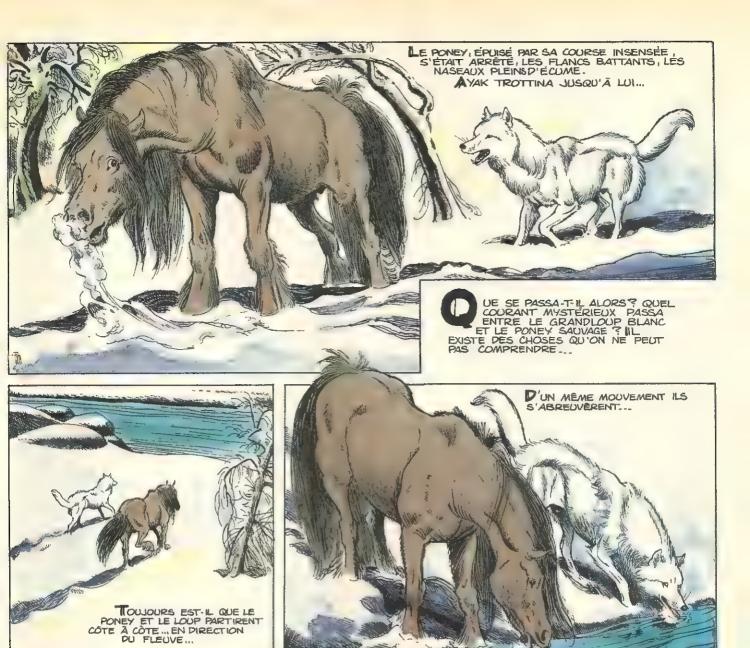


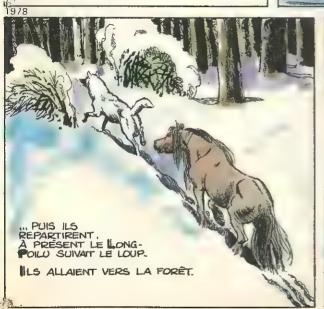
















PIF: Les malheurs d'un tonton bricoleur.

+ LES JEUX DE PIF: On va s'amuser dans la jungle!

EXCLUSIF: Le l'dessin animé chinois "Le Roi des singes"

# Le troglodyte

# Hypothétique hippopotame































## FAIT DIVERS = 1





## FAIT DIVERS - 2





## FAIT DIVERS = 3





FAIT DIVERS - 4



SCÉNARIO ET DESSINS: MATTIOLI







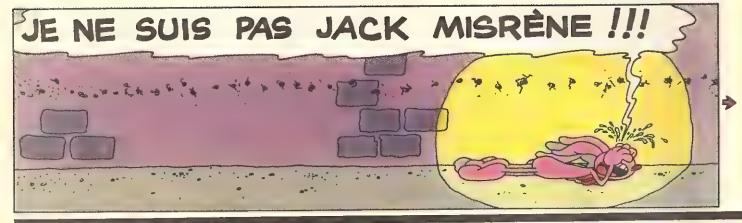






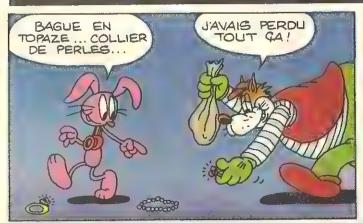


















La semaine prochaine, en exclusivité mondiale dans Pif:



P



















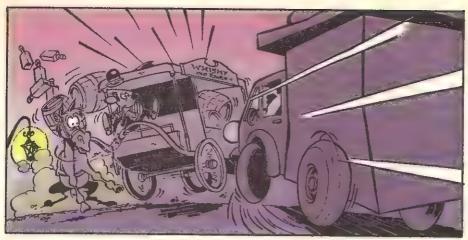








(\*) C'est dans le "Strand-Magazine" que Sir Arthur Conom Doyle publia les aventures de Sherlock Holmes ...



















































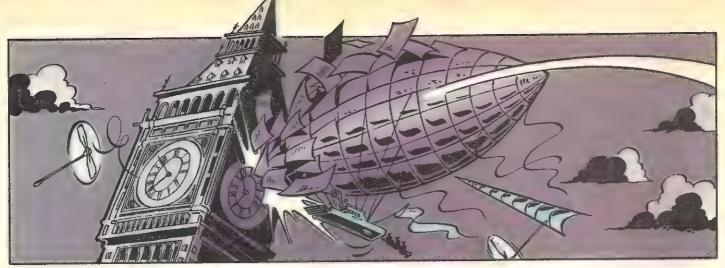














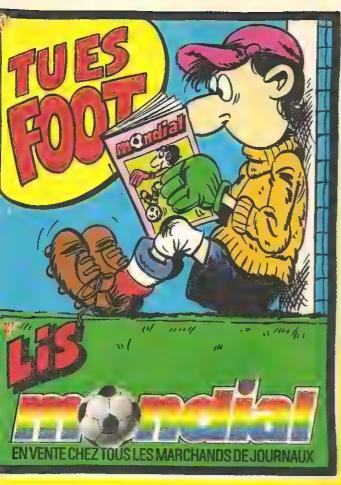












# RÉSULTATS DU JEU-CADEAU

#### ICI ON GAGNE 30 SERPENTS

Paru dans LE NOUVEAU PIF Nº 721.

**RÉPONSES AUX QUESTIONS:** 

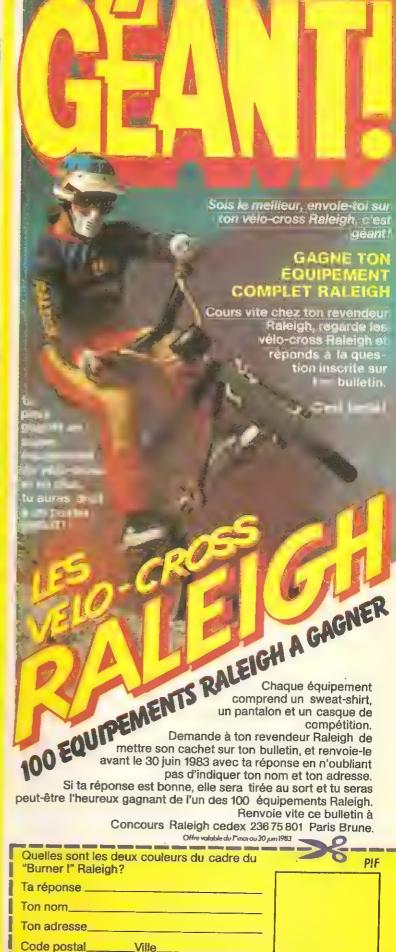
westion 1: Les serpents sont BOA - NAJA - COBRA.

Question 2: Liste type des dessins selon l'ensemble des réponses :

1:F-2:A-3:I-4:E-5:H-6:D-7:K-8:L-9: G-10:B-11:C-12:J.

#### LISTE DES TRENTE GAGNANTS:

Véronique DESSON, 95100 Argenteuil - Daniel ARMANGAUD, 83560 Rians - Valérie GAILLARD, 37400 Amboise - Philippe DES-SINOULIE, 16270 Roumazière - Olivier ROUVIÈRE, 76380 Canteleu - Pierre BURGET, 18510 Menetou - Tony MARESSA, 13110 Port-de-Bouc - Frédérique ROUSSEAU, 49000 Angers - Frédéric BOURRIAU, 85000 La Roche-sur-Yon - Eleovna BERGES, 60200 Compiègne - Aline BENEDETTI, 54920 Morfontaine - Alain GARY, 65720 Ennezat - Arnaut AUGIER, 16100 Cognac - Jean-Christophe EHLINGER, 57100 Thionville - Katia MARTIN, 57600 Stiring-Wendel - Fabien CIMAMONTI, 07000 Privas - Frédéric DUBOIS, 10500 Brienne-le-Château - Christophe BLANQUET, 16320 Ronsenac - Emmanuel DELAUNAY, 61100 Flers - Hervé POISSONNIER, 75011 Paris - Stéphane THIBERT, 25870 Châtillonle-Duc – Hervé BOSSELUT, 79270 Le Vanneau – Jérôme CATALO, 81000 Albi - Carole SCHREINER, 54136 Bouxières-aux-Dames -Sébastien GRÉGOIRE, 60600 Fitz-James - Samuel LELLOUCHE, 95140 Garges - Jérôme BOURGEOIS, 61000 Alençon - Frédérique GRILLOT, 91100 Saintry-sur-Seine - Eric LÉDÉ, 75013 Paris Vincent POTHIER, 86100 Chatellerault.



Règlement complet du concours Raleigh sur simple demande à : Cycles Raleigh Cedex 23675801 Paris Brune.

Cachet du revendeur Avec ton vélo-cross Raleigh tu es déjà le meilleur!





Chaque jeu porte un certain nombre de ● selon sa difficulte : ● faciles. ● astucieux. ● champions.

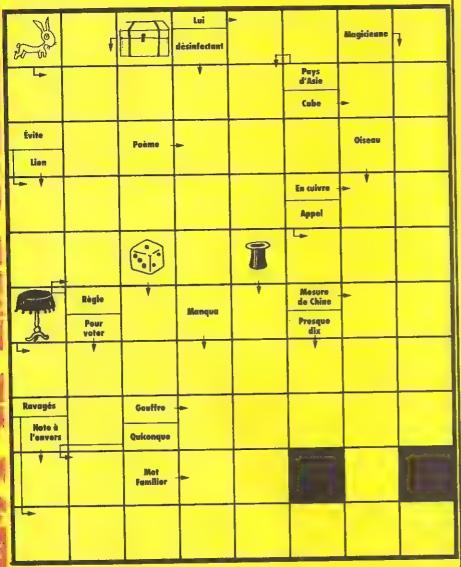
## **Conception: Roger Dal**

#### 1. MAGIE À BULLES

Tout est magie dans ce nouveau cahier de jeux! Et pour commencer, après avoir visité cette rue du Moyen Âge, où tout est vraiment étonnement et merveilleux (et peut-être sorcellerie...), rends à chacun la bulle qui lui appartient.



#### 2. FLÉCHOPIFOOO



#### 3. JE BLAGUE

C'est Jean-Christophe Massé, 11170 Pezens, qui gagne cette semaine le concours de blagues, et qui va recevoir le magnifique jeu électronique WILDFIRE représenté ici.



Voici son histoire:

« Pourquoi arrives-tu tous les jours à l'école avec une demi-heure d'avance? demande l'instituteur à un élève pas très brillant.

- Parce que ma grand-mère a promis de me donner dix francs si j'étais le premier en classe... »

« Papa, tu peux me donner 50 francs?

- 40 francs? Pourquoi 30 francs? Qu'est-ce que tu veux faire avec 20 francs? 10 francs, c'est bien assez... Tiens, voilà 50 centimes! »

Fabrice Jouet, Fleury-les-Aubray.

#### 4. IDENTIFICATION OO



#### 5. MALADROIT MAGICIEN®®

Le magicien est si maladroit, qu'il est chassé – pour « excès de colombes »! – par l'imprésario auquel il venait proposer ses tours. Vois-tu toutes les erreurs que cette petite scène contient?



#### 6. JEU À POINTS •

Que sort-il de son chapeau? Relie les points numérotés, et tu le sauras!



#### 7. DES RONDS EN DOUANE

Il y a des tas de cercles et de ronds dans cette histoire de douane. Oui, mais où sont-ils?







Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

#### Code des couleurs:

- 1 : bleu de Prusse 2 : jaune -
- 3: rose 4: noir -
- 5: marron 6: rouge.



Pour moi, ily a

Il s'agit de former une chaîne continue de l'image A à l'image I, en passant par toutes les autres. Découvre l'ordre normal des images, sachant que chaque scène est liée par une petite ressemblance à celle qui la précède et à celle qui la suit.



# Les énigmes de TM &

10. L'ÉNIGME DE TIMOCO

Tim soupçonne André Casse d'avoir commis un cambriolage la nuit dernière,



Tim le suit jusque chez lui. André se défend d'avoir cambriolé, en prétendant qu'il rentre juste de voyage.



Mais Tim a très vite la confirmation de ses soupçons. As tu trouvé pourquoi?

# SOLUTIONS

#### 1. MAGIE À BULLES

1 - B; 2 - D; 3 - C; 4 - E; 5 - A; 6 - F.

#### 2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT: Il – Lapin – Dé – Ode – Elude – Cu – Té – S.O.S. – Li – Guéridon – Abîme – On – Tu – Dévastés.

VERTICALEMENT: Et -Od - Malle - Urne - Dé - Iode - Rata - Inde - Gibus - Di - Colombe - Mélusine.

#### 4. IDENTIFICATION

Max est le magicien D.

#### 5. MALADROIT MAGICIEN

Le nom d'un personnage déborde de l'affiche – La serrure est à côté de la porte – La valise a deux poignées - Les manches de l'imprésario sont différentes – Le téléphone ne repose pas sur le bureau – Un pied de la chaise est plus court – Les pans de l'habit du magicien sont différents – Et il a un pied plus court que l'autre.

#### 7. DES RONDS EN DOUANE

Deux dans le mot « douane » – Le rond du soleil – Trois ballons – 10 ronds dans un ballon – Les yeux des lapins – Les têtes des oiseaux – Le point du dé – Le nœud du foulard – Le verre – Le cœur noir de la fleur – L'œil de la poule... Et peut-être y en a-t-il d'autres!

#### 9. HUMOCHAÎNE

A et D: la fumée - D et G: la fleur - G et B: l'étoile - B et E: la lavallière - E et H: la canne - H et C: le collier - C et F: le gibus (chapeau haut-de-forme qui peut se replier) - F et I: la baguette.

#### 10. L'ÉNIGME DE TIM

André Casse ment lorsqu'il prétend rentrer de vacances. S'il était parti un mois, comme il le dit, la bassine où goutte un robinet... aurait débordé depuis longtemps! De plus, qui aurait nourri le poisson rouge pendant ce temps?

#### 11. JEU D'OMBRES

Les boucles d'oreilles de la magicienne – les doigts de ses mains – son pied par rapport à la boîte – celle-ci a perdu son couvercle – les plis du voile – les cheveux du magicien – sa manche n'a pas de festons – sa ceinture a des franges.

#### 12. LES INTRUSES

A - L'intruse est la 3e, la seule qui ne fasse pas partie d'une paire.

B-La 4º n'est pas alignée au même niveau que les

C - La 3°, seule, porte une consonne.

D - La 4º est un peu plus grosse que les autres.

#### 11. JEU D'OMBRES

Quelles sont les différences entre le numéro de magie et son ombre sur le fond de la scène?





Dans chacune des rangées de ces pastilles SMAR-TIES, il y a une intruse; c'est-à-dire, une pastille différente, par un certain point, de toutes les autres.

Quelle est l'intruse dans chaque rangée?



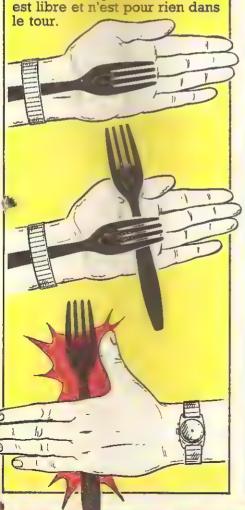
# II ESTITISTE

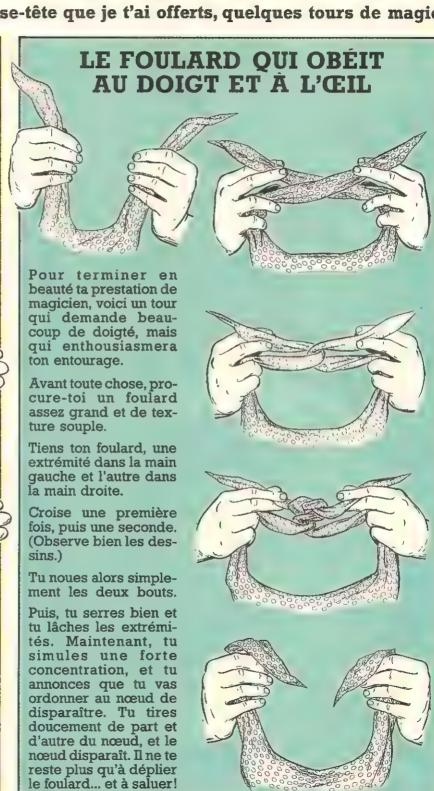
ropose en plus des trois casse-tête que je t'ai offerts, quelques tours de magie...

## LA FOURCHETTE FANTOME

Pour réaliser ce tour, tu as besoin de deux fourchettes. Dissimule l'une des deux fourchettes dans ta main gauche, de manière à ce qu'elle dépasse de ta manche jusqu'à la moitié de la paume. Ton bracelet-montre, ou défaut un élastique bien tendu, la maintient sur le côté intérieur de ton bras. Tu glisses alors la deuxième fourchette entre la main et la fourchette collée.

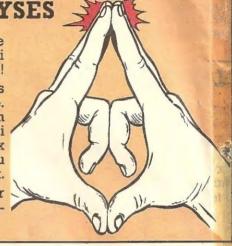
Tiens-toi bien face à ton public quand tu réalises ce tour, et montre bien que ta main droite







contact bout à bout. Fais-lui baisser ensemble les deux majeurs, les phalanges du milieu étant bien en contact. Demande-lui alors de séparer les deux annulaires... Il n'y arrivera pas!

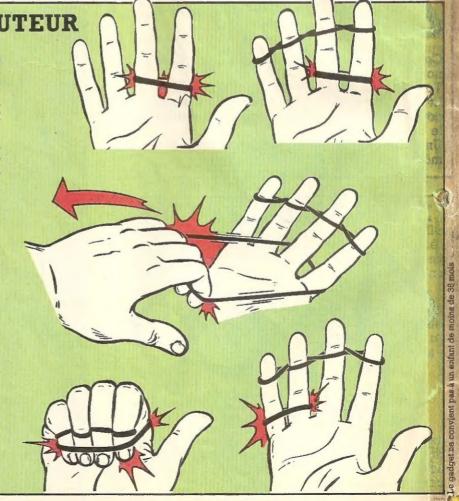


#### L'ELASTIOUE SAUTEUR Voici maintenant un tour facile à réaliser et qui impressionnera plus d'un de tes copains. Comme matériel, tu as besoin de deux élastiques : un grand et un petit. Placé sur deux doigts de la main, un élastique va, comme par magie, disparaître et réap-

paraître sur deux autres doigts. Prends le petit élastique et place-le sur l'index et le majeur de ta main droite ouverte. Prends ensuite l'autre élastique. le grand, et intercale-le sur l'extrémité de chaque doigt, à l'exception du pouce.

Avec ta main gauche, tire sur le petit élastique afin de pouvoir refermer ta main droite en plaçant tous les doigts, sauf le pouce, dans la boucle qu'il

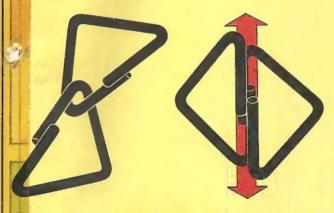
Ta main qauche lâche l'élastique. Présente alors à ton public ta main droite, que tu ouvres. L'élastique, maintenant, se trouve sur deux autres doigts! Et pourtant, le grand élastique n'a pas été enlevé!



# CASSE-TÊTE

Ces trois gadgets faciles à transporter — ils tiennent aisément dans l'une de tes poches — te permettront de lancer des défis autour de toi! Et crois-moi, si tes copains n'ont pas lu Pif, ils ne trouveront pas facilement la solution!

### LES TRIANGLES CHINOIS



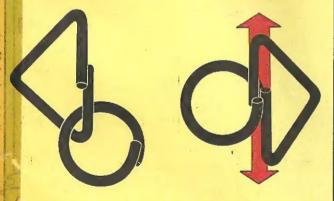
Comment arriver à séparer ces 2 triangles chinois?

Tonnerre de Brest!, je n'y arriverai jamais!

Et pourtant, rien de plus facile... Il suffit de faire coulisser les 2 triangles comme il est indiqué sur le dessin.

Une fois que tu les as séparés, procède de la même manière pour les raccrocher.

# L'ANNEAU QUI S'ÉVADE



Le dernier casse-tête que je te propose, est de la même famille que les triangles chinois. Il faut, là aussi, séparer les 2 éléments. Pour y parvenir, observe bien le dessin.

# La semaine prochaine TON GADGET

ARTHUR
ARTHUR
TEDEVOILE
LEMYSTEREDE
LA BOTTE
INVIOLABLE



# RISENIE

Faites bouillir la marmite! Va y avoir de la cervelle en ébullition! Cette semaine, place aux casse-tête! Tous les fanas, les mordus, les cinglés du casse-tête, vont se régaler... Car, ce n'est pas un gadget que je vous propose, mais trois!

## LE CADRAN MYSTÉRIEUX

Le cadran possède 8 côtés et 8 pointes. Sur chacune de ses 2 faces se trouve une flèche. Pour réaliser ce tour, il faut imaginer que tu as entre les doigts une petite horloge.

Ici, le cadran indique 12 heures. Il est très important de le tenir entre le pouce et l'index d'une même main, les doigts étant positionnés à 12 et 6 heures.

#### COMMENT JOUER **AU CADRAN MYSTÉRIEUX?**

Tiens bien entre tes doigts le cadran, et annonce à ton public que tu es capable de modifier l'heure d'une face sur l'autre, uniquement en soufflant sur ce cadran.

Le cadran indique 12 heures... Hop! Je souffle dessus, je le retourne... Il indique maintenant 9 heu-

Le cadran indique maintenant 6 heures... Hop! souffle dessus, je le retourne... Il indique maintenant 3 heures.

Une fois que tu as fait ces deux démonstrations,

vas tester ton public. Le cadran indique 11 heures... Fais souffler quelqu'un de ton auditoire... Hop! Il a soufflé... Retourne le cadran... Tiens, il indique la même heure: 11 heures. Bizarre, bizarre! Ton interlocuteur n'a pas été capable de modifier l'heure...

Donne-lui une nouvelle chance! Le cadran indique 5 heures... Tu le fais re-souffler dessus... Hop! Tu retournes le cadran... C'est à n'y rien comprendre, le cadran indique toujours 5 heures!

#### ALORS, QUEL EST LE SECRET DU CADRAN MYSTÉRIEUX?

La flèche indique toujours la même heure des deux côtés du cadran, uniquement à 11 heures et à 5 heures.

